

エリアミーティング(東寺方小学区)

第3回 「楽しい」を地域で実現



ワークショップSTART!



ICEBREAK

みんなに合わせてよう！連想ゲーム



練習問題

多摩○○○

第 1 問

○ ○ 街 道

第 2 問

〇 〇 川

第 3 問

聖蹟 ○ ○ ○ 駅

自分のために地域を活用する



~~地域のために地域活動する~~

第1回

自分の「楽しい」を知る

VRTカード

やりたい？

どちらでもない？

やりたくない？



2

古い地層から化石や骨を集め、恐竜や昔の生き物の生活を調べる

1

部品を組み立てて機械を作る

3

家具や照明など、部屋のインテリアのデザインをする

第2回

地域でやりたいプロジェクトを考えよう！

みんなで乾杯！ プロジェクトをやりたい！

いつ？

どこで？

だれと？

なにを？

WHAT

WHAT
モチベーション
になること

人と
接する

WHAT
好きなこと
興味があること

お酒

どのように？

HOW

HOW
プロジェクト手段

イベント

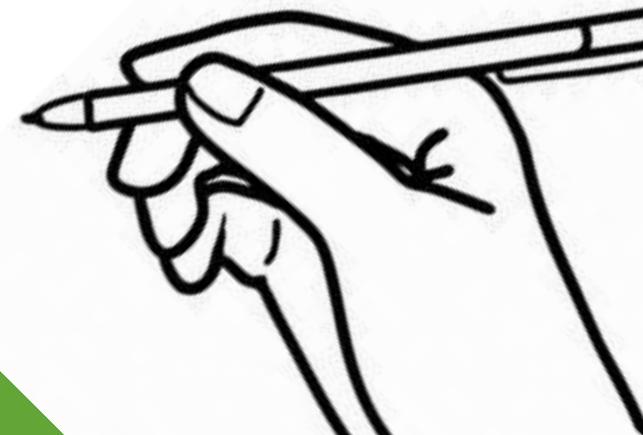
なぜ？

WHY

WHY
課題

新型
コロナウイルス
感染症

否定せず、
実現に向けた
アドバイスを！



動画

第3回

自分の「楽しい」を知る

1 災害・安全・健康

2 音楽・文化

3 スポーツ・遊び

4 コミュニティ・勉強会

5 自然・環境

グループ
セッション！

ワークショップ FINISH !

