

# 第5回 多摩市ボッチャフレンドカップ大会要綱

お友達、家族、職場の仲間等々！ チームを組んでパラリンピック種目で対戦！



2024年12月8日(日) 9:00 開場 9:30開会式

会 場:多摩市立総合体育館 第1スポーツホール

主 催:多摩市スポーツ推進委員協議会

協 賛:大塚製薬株式会社/東京ヴェルディ株式会社/  
東京多摩ロータリークラブ/トヨタS&Dフリート西東京株式会社  
(\*50音順)

※1. 午前9時30分から開会式を行いますので、開会10分前までに受付を済ませてください。

※2. 参加者は徒歩、自転車もしくは公共交通機関により来場してください。

## 【問い合わせ】

多摩市くらしと文化部スポーツ振興課

住所:多摩市関戸6-12-1 多摩市役所 第二庁舎2階

電 話:042-338-6954 / FAX :042-3170-3711 / 当日の連絡先:070-1591-6191

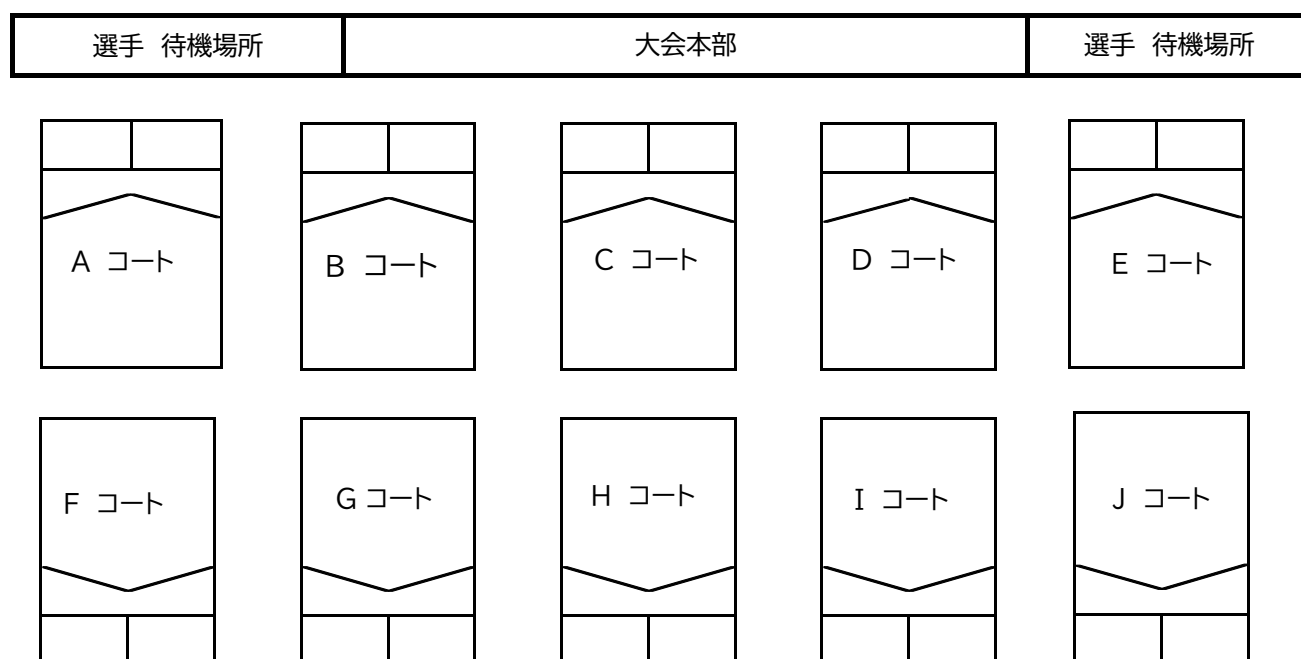
## 参加チーム一覧

コート	番号	通称	チーム名	人数
A	1	A-1	多摩プロッサムT	3
	2	A-2	インクルスポーツクラブ多摩A	4
	3	A-3	ピーチ姫	3
	4	A-4	インディアンズ	3
B	5	B-1	チームレッサーパンダ	3
	6	B-2	弥生会B	4
	7	B-3	くぬぎっこ たこちゅう	3
	8	B-4	SW吹き矢3	4
C	9	C-1	ラッキー栗ポテト	3
	10	C-2	弥生会C	4
	11	C-3	ひまわり	5
	12	C-4	くぬぎっこ スター	4
D	13	D-1	ソスケル隊長	3
	14	D-2	Earth type I	5
	15	D-3	くぬぎっこハート	5
	16	D-4	おにぎり	5
E	17	E-1	くぬぎっこ エース	4
	18	E-2	ASTK	4
	19	E-3	ワイワイシマエナガ	4
	20	E-4	弥生会A	4
F	21	F-1	Earth type II	4
	22	F-2	インクルスポーツクラブ多摩 Bチーム	3
	23	F-3	ABC家族	3
	24	F-4	やぎ~ず	4
G	25	G-1	SW.吹き矢2	3
	26	G-2	ツナぐん	4
	27	G-3	和っチャの会	5
	28	G-4	チームZ	4
H	29	H-1	チーム乙女	4
	30	H-2	嵐&あーぱん	4
	31	H-3	チームやまぼと	4
	32	H-4	チームトヨっ子	5
I	33	I-1	SW吹き矢1	3
	34	I-2	ポツチャDKK	4
	35	I-3	チームM・O	5
	36	I-4	チームやまざくら	5
J	37	J-1	たけちゃんズ	4
	38	J-2	Well-Being Sports Club (多摩桜の丘学園OB・OG)	5
	39	J-3	チームコメ助	5
	40	J-4	狩野の会	5

## 大会スケジュール

開館・受付		9:00
開会式		9:30
予選リーグ	1戦 通称番号○-1 vs ○-4	9:50 ~
	2戦 通称番号○-2 vs ○-3	10:10 ~
	3戦 通称番号○-1 vs ○-3	10:30 ~
	4戦 通称番号○-2 vs ○-4	10:50 ~
	5戦 通称番号○-1 vs ○-2	11:10 ~
	6戦 通称番号○-3 vs ○-4	11:30 ~
休憩		11:50 ~
決勝トーナメント	1回戦	12:30 ~
	2回戦	13:00 ~
	準決勝	13:30 ~
	3位決定戦 / 決勝	14:00 ~
閉会式		14:40 ~
大会終了		15:00

## 会場図



## 競技方法

- ①予選リーグの各リーグ1位(10チーム)および2位のうち上位6チーム(計16チーム)が決勝トーナメントへ進出する。
- ②1チームの選手は3人以上～5人以内とする。
- ③1エンドにおいて1人2球投球とする。
- ④チームが4人以上の場合は1エンド3名として、2エンド目以降でメンバーを交代する。
- ⑤予選リーグは1試合当たり2エンドマッチで行う。決勝トーナメントは4エンドマッチで行う。
- ⑥コートはスローイングボックスを2つに分け実施する。
- ⑦試合中は原則的に、出場選手・競技アシスタント全員がスローイングボックス内に留まっていなければならない。
- ⑧予選リーグは持ち時間の設定なし(時計係の配置なし)、決勝トーナメントは各試合持ち時間を4分間以内とする。  
\*ランプ使用チームのみ試合の持ち時間を5分間とする。

## 勝敗の決定方法

### 予選リーグ

- ①勝ち点方式とする。(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)
- ②各コート内で決勝進出チーム選出時、勝ち点が同点となった場合の順位の決定方法  
(Ⅰ)得失点差(Ⅱ)総得点の順で決定する。
- ③各コートの1位10チームおよび2位のうち上位6チーム(計16チーム)が決勝トーナメントへ進出する。  
上位6チームの決定方法は勝ち点、得失点差、総得点、抽選の順で決定する。
- ④欠場するチームが発生した場合、対戦するチームに不戦勝として勝ち点3を付与する。  
また、その場合の試合得点は3-0として扱う。
- ⑤人数が出場要件の3人を下回ったチームは、予選の試合出場は認めるが、成績としては不戦敗扱いとする。

### 決勝トーナメント

- ①予選リーグを勝ち抜いた16チームにて決勝トーナメントを行う。
- ②4エンド終了時に両チームの得点が同点の場合はタイブレイクを実施する。  
タイブレイクは、コート内の十字(ターゲットボックス)に目標球(ジャックボール)を置き、各チーム1球ずつ投球し、目標球により近いボールを投球した方を勝者とする。この場合の投球順序はコイントスで決める。

## 違反行為

- ①ラインを踏んだり、越えたりしながら投球する。
- ②審判の指示がある前に投球する。または審判の指示のないチームが投球する。
- ③投球補助具(ランプ)を使用する選手の競技アシスタントが、競技中にコート内を見ながらランプ操作をしたと審判が認めた時など。  
⇒上記の行為があった場合は反則をとる。

### 反則があった場合

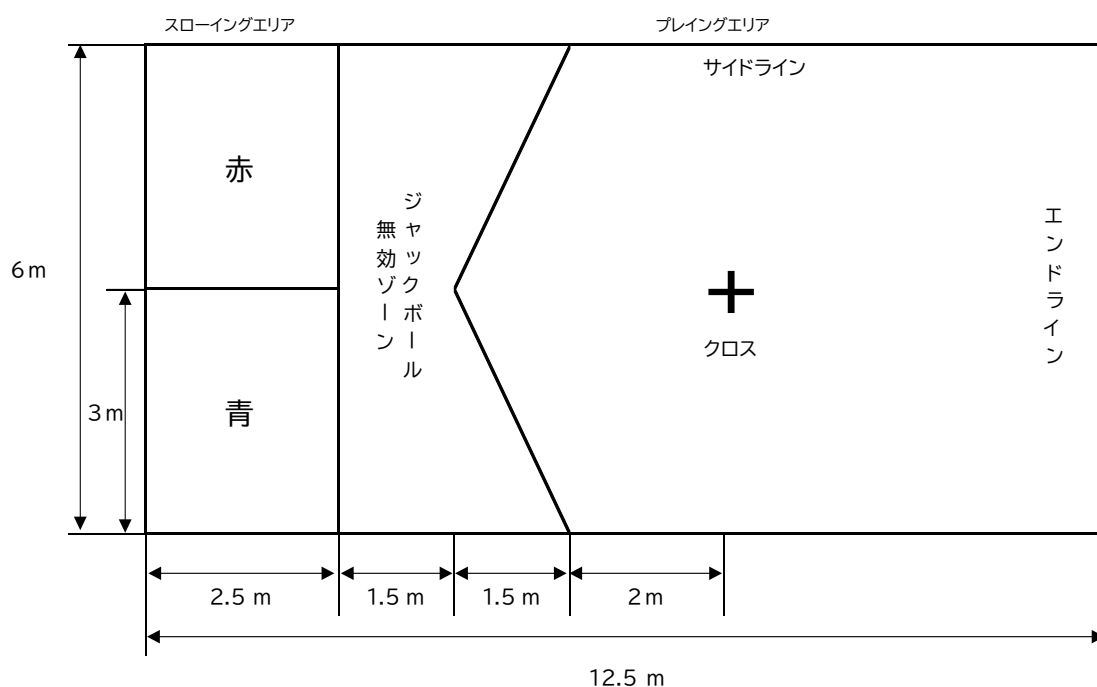
投球ボールを除去する。(追加球・ペナルティボールなし)

## コート

競技は12.5m×6mのコートで行う。

選手は2.5m×3mのスローイングボックス内でプレーをする。

赤・青の2つのボックスを使用する。



## 競技上の留意事項

- ・開会式前の練習はできない。
- ・参加チームの練習は、予選リーグでの初戦開始前にのみ行うことができる。
- ・ポッチャセットは各コート1セットのため、協調して使用する。
- ・審判への要望はキャプテンのみが行えるものとする。

### 競技アシスタント

- ・車椅子使用者のうち、移動したり、方向を変えたりすることが機能的に困難な者及び投球補助具(ランプ)使用者について、競技アシスタントをつけることができる。その人員は各自で用意する。
- ・競技アシスタントは、コート内を見ることはできない。
- ・競技アシスタントは、コートに背を向けていることを条件に、選手と会話やサイン等でコミュニケーションをとることができる。

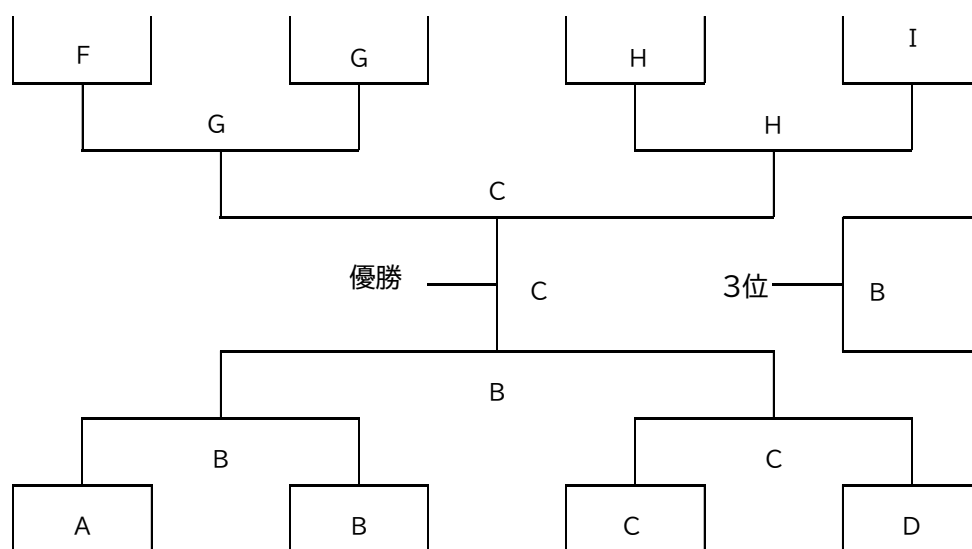
※本大会は競技アシスタントが「選手とコミュニケーションをとってよい」という規則としている。

(ただし、コートを見ることはできない)。各スポーツ大会(ポッチャ競技)やその他にはない規則である。

「コミュニケーションなし」の試合を目指しながら、その前段階としてコミュニケーションをとってもよい」という規則としている。

すでに他の大会への出場経験のあるランプ使用選手は「コミュニケーションなし」で試合をすることが望ましい。

## 決勝トーナメント表



## 参加にあたっての留意事項

1. 本大会で撮影する写真等は市の広報用として使用する可能性がある。また当日、報道機関が取材を行い写真、映像がテレビ・新聞等で報道されることを承知の上参加すること。なお、撮影に際しては競技の妨げにならないよう留意する。
2. 出場をキャンセルする場合、必ず多摩市スポーツ振興課まで連絡をすること。
3. 大会中のけが・事故については、応急処置的対応は行うが責任は負いかねるので、参加にあたっては参加者自己の責任において健康と安全に十分留意すること。
4. 参加者は、可能な限り徒歩、自転車もしくは公共交通機関により来場すること。
5. 情勢をみて、大会を中止する可能性がある。
6. 大会を中止とした場合、代表者へメールもしくは電話にて連絡をする。
7. 発熱、咳、喉の痛み等の風邪症状がある人は参加を控える。
8. 会場ではスタッフの指示に従うこと。
9. 競技の際は「上履き」を使用すること。