

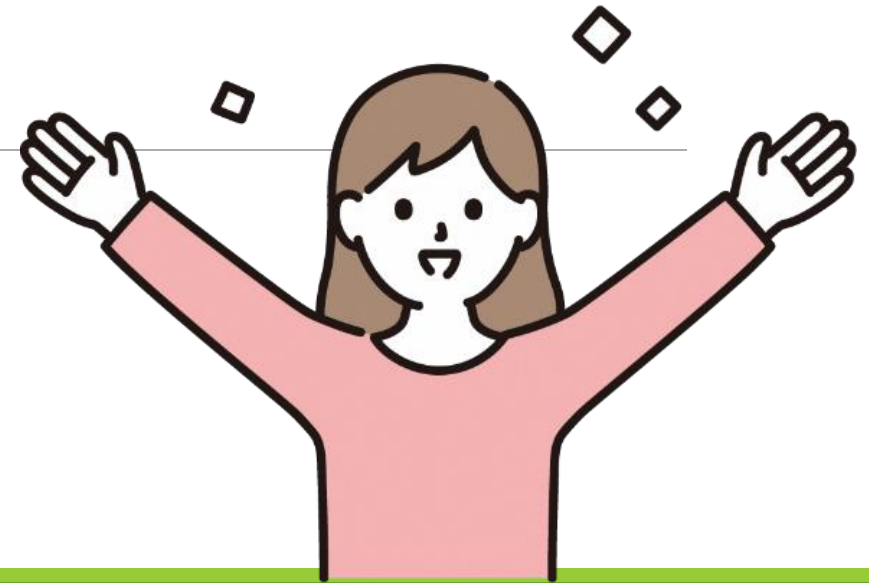
Welcome!



- ◆ 着席されたら、**名札**に**名前(ニックネーム)**を書いてください
書けたら名札ホルダーに入れて**身に着けて**お待ちください
- ◆ エリアミーティングの様子は、記録や公式HP等での公開のため
写真及び動画を**撮影**させていただきます
配慮が必要な方は、お手数ですが**事務局までお申し出ください**

令和6年度第2回 エリアミーティング

START



は じ め に



多摩市協創推進室長
田島 元



協創とは

自治基本条例に
盛り込みました

参画とは 市民が、まちづくりに主体的に参加し、行動すること
協働とは 市民・議会・行政が、それぞれの役割、責任のもとで、
まちづくりのために、ともに考え、協力し、行動すること

多世代にわたる参画 多分野における協働

が創出されることで、

多世代 の 参画

- 子どもたち（小中学生）
- 若者（高校生、大学生、社会人）
- 現役世代・子育て世代（30代～50代）
- シニア世代（60代～）

多分野 の 協働

- コミュニティの醸成、地域の活性化
- 子育て、高齢、障がい、生活困窮者対策
- 教育、青少年の健全育成
- まちづくり、環境との共生

誰もがつながり合える（多世代共生型）コミュニティ

が生まれ、これが広がりをもつことによって、

様々な地域課題の解決 +
新たなまちの魅力や地域の価値が創造

されること

市の執行機関による必要な環境整備（地域で協創を実現するためのしくみ・しかけづくり）

3つの視点

地域を「支える」

地域を「つなぐ」

地域の中で「掘り起こす」

ワークショップSTART !



本日の流れ

- ・ペアワーク

自分を知る「ゲーム」の体験

- ・グループワーク

地域で「やってみたい！」と思うアイデア出し



令和6年度エリアミーティング 予定

第1回 令和6年
9月1日(日)

まちづくり
シミュレーション
ゲーム体験

自己紹介
ワークショップ

第2回 令和6年
11月23日(土)

自分の得意や興味関心
を知ろう

地域で実践したい
アイデア出し

第3回 令和7年
3月予定

多世代・多分野
の地域の方同
士で、アイデア
を実践してみ
よう！

■令和6年度第1回エリアミーティング

9/1(日)13時30分～16時30分 開催

○参加者 19人（無作為10人、高校生2人、その他(過去参加者 等)
約半数が40代以下)

○テーマ

- ・まちづくりシミュレーションゲームの体験
- ・ゲーム振り返り、目指す地域について
- ・自己紹介ワークショップ

○アンケート・参加者の声

8割が次も参加意向(回答14名)

- ・普段は同世代と話すことが多いけど、様々な世代の方と話すことができとても貴重な機会だった。
- ・自己紹介ワークでは、**地域にこんな人があるんだ！**と知ることができ楽しかった。
- ・以前にもシミュレーションゲームを体験したことがあったが、前回と違う結果になり、一緒に体験するメンバーによって、こんなに結果が変わってくるのかと気づきがあった。
- ・ゲームだからこそ**失敗を恐れずに決断**をすることができた。
- ・全員に対して有益な事業はなく、だからこそ**対話を重ねて決めていく**ことがすごく重要だと気づいた。



10/5(土)諏訪名店街にて取組み

まずは アイスブレイク



今日呼んで
欲しい
ニック
ネーム

今日参加
した理由

意気込み

多摩市の
好きなる
ところ

自分を知る「ゲーム」の体験 VRTカードでの自己分析



VRTカード

①－1カード振り分け

やりたい？ どちらでもない？ やりたくない？



2

古い地層から化石や骨を集め、恐竜や昔の生き物の生活を調べる

1

部品を組み立てて機械を作る

3

家具や照明など、部屋のインテリアのデザインをする

VRTカード

①－2 結果集計

1

部品を組み立てて機械をつくる

①やりたい

カード番号を○で囲む

1	7	13	19	25	31	37	43	49
2	8	14	20	26	32	38	44	50
3	9	15	21	27	33	39	45	51
4	10	16	22	28	34	40	46	52
5	11	17	23	29	35	41	47	53
6	12	18	24	30	36	42	48	54

横一行計

6枚		R
枚		I
枚		A
枚		S
枚		E
枚		C

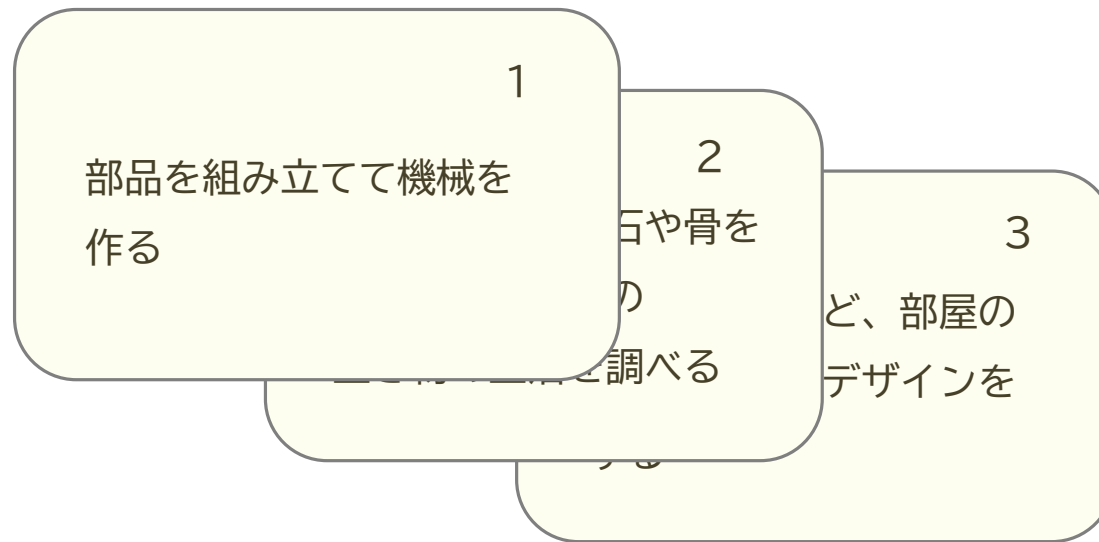
合計

枚

VRTカード

②カード並び替え

結果の集計が終わったら、
「1」～「54」の順番に並び替えてください！



VRTカード

③ー1カード振り分け

やりたい？ どちらでもない？ やりたくない？



2

古い地層から化石や骨を集め、恐竜や昔の生き物の生活を調べる

1

部品を組み立てて機械を作る

3

家具や照明など、部屋のインテリアのデザインをする

VRTカード

③－２結果集計

1

部品を組み立てて機械をつくる

①やりたい

カード番号を○で囲む

1	7	13	19	25	31	37	43	49
2	8	14	20	26	32	38	44	50
3	9	15	21	27	33	39	45	51
4	10	16	22	28	34	40	46	52
5	11	17	23	29	35	41	47	53
6	12	18	24	30	36	42	48	54

横一行計

6枚		R
枚		I
枚		A
枚		S
枚		E
枚		C

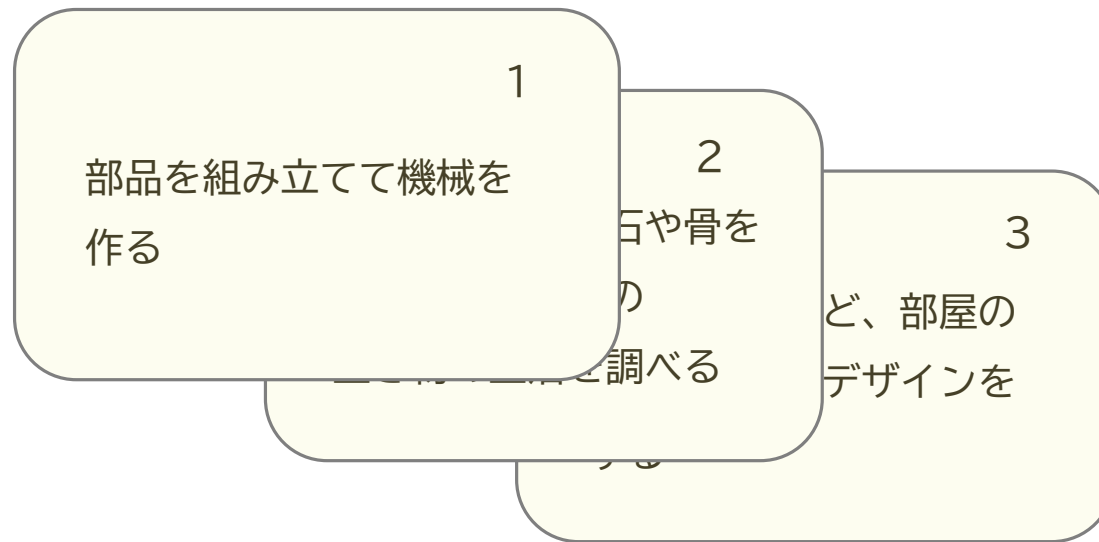
合計

枚

VRTカード

④カード並び替え

結果の集計が終わったら、
「1」～「54」の順番に並び替えてください！



VRTカード

⑤ー1カード振り分け

自信がある？

どちらでもない？

自信がない？



2

古い地層から化石や骨を集め、恐竜や昔の生き物の生活を調べる

1

部品を組み立てて機械を作る

3

家具や照明など、部屋のインテリアのデザインをする

VRTカード

⑤－２ 結果集計

1

ぶ ひん く た き かい
部品を組み立てて機械を
つくる

①自信がある

カード番号を○で囲む

1	7	13	19	25	31	37	43	49
2	8	14	20	26	32	38	44	50
3	9	15	21	27	33	39	45	51
4	10	16	22	28	34	40	46	52
5	11	17	23	29	35	41	47	53
6	12	18	24	30	36	42	48	54

横一行計

6枚		R
枚		I
枚		A
枚		S
枚		E
枚		C

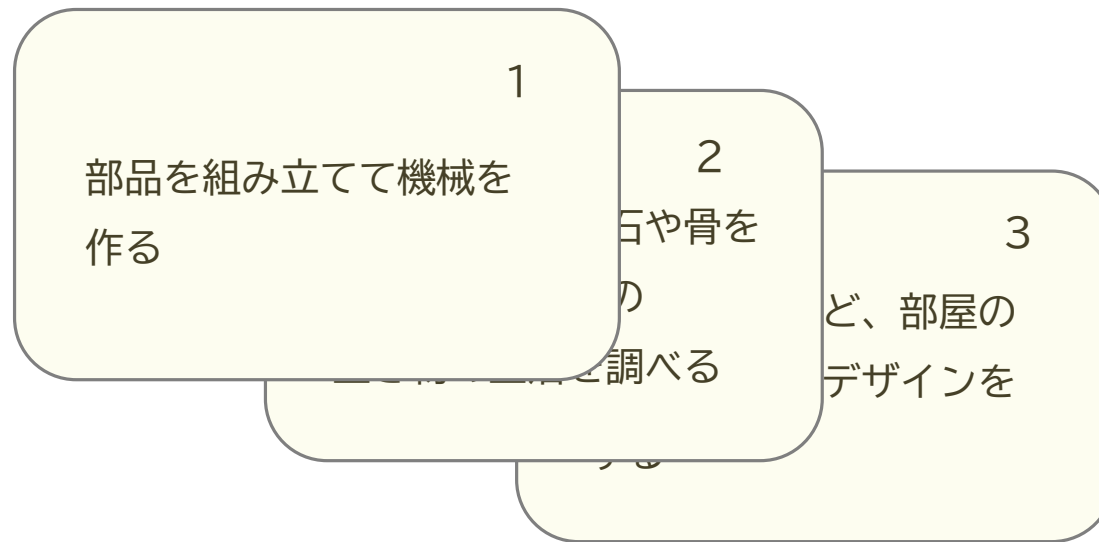
合計

枚

VRTカード

⑥カード並び替え

結果の集計が終わったら、
「1」～「54」の順番に並び替えてください！



VRTカード

⑦ー1カード振り分け

自信がある？ どちらでもない？ 自信がない？



2

古い地層から化石や骨を集め、恐竜や昔の生き物の生活を調べる

1

部品を組み立てて機械を作る

3

家具や照明など、部屋のインテリアのデザインをする

VRTカード

⑦ー2 結果集計

1

部品を組み立てて機械をつくる

①自信がある

カード番号を○で囲む

1	7	13	19	25	31	37	43	49
2	8	14	20	26	32	38	44	50
3	9	15	21	27	33	39	45	51
4	10	16	22	28	34	40	46	52
5	11	17	23	29	35	41	47	53
6	12	18	24	30	36	42	48	54

横一行計

6枚		R
枚		I
枚		A
枚		S
枚		E
枚		C

合計 枚

RIASEC

- アメリカの心理学者ホルランドが、人の基本的な性格を**6つ**のタイプに分けたものがRIASEC
- 「やりたい」の枚数が**多い**領域ほど**興味**があることが想定できる



VRTカード

⑧ 振 り 返 り

- ・このVRTカードを経験して出てきた結果は自分の予想通りのものでしたか？
- ・「興味」と「自信」では、それぞれ領域に違いがありましたか？



- ・あなたの特性はどのような場面で活かすことができそうですか？



エリアミーティング (諏訪)

自己紹介



- ・ 氏名 高木 康裕（40歳）
- ・ 出身 東京都多摩市貝取（今は一ノ宮）
- ・ 現在 家族5人で多摩市の聖蹟桜ヶ丘在住
- ・ 経歴
 - 2018年 多摩市若者会議参加
 - 2020年 合同会社MichiLab業務執行社員
 - 2021年 多摩市子ども若者総合支援条例検討委員会 市民委員
 - 2022年 第6次多摩市総合計画審議会 市民委員
- ・ 平日は
証券会社とIT企業で人事企画のオシゴト
- ・ 休日の過ごし方
子供達と市内の公園巡りと市内中の散歩





多摩市事業の3年間の取り組み

■2017

市に提言を提出

<参加メンバー>

- ・3年間で延べ735人参加
- ・平均年齢 27.8歳(最年少は小学生)
- ・市外在住7割

<実行委員(※)> ※コアメンバーと同義

- ・約40名(2018年当時)
- ・大学生7割、社会人3割

■2018

提言に沿った拠点整備

- アイデア創出
 - ・ワークショップ
 - ・フィールドワーク



- 企画・立案
 - ・コアメンバー会議



多摩市長に提言提出

ワークショップ

フィールドワーク

●プロジェクト実践



未知カフェクラウドファンディング



未知カフェDIY

■2019

拠点を中心に次々PJ化



未知カフェオープン



多摩NT遊歩道・公園
ストリートビュー撮影

法人を設立し独立自走



- 相手の話を楽しんで聞く。否定から入らずにまずは受け入れてみる。
- アイデアは出来るだけたくさん出す
(自分にとって小さいことでも相手からしたら面白いかも)
- 自分の好きなことや得意なものと掛け合ってみて欲しい
(サッカー、釣り、BBQ、読書、サバゲー、ランニングなどなど)



✓出てきた結果を共有しよう



✓出てきた結果を共有しよう

**✓やってみたいアイディアを出そう
(複数の選択肢を出してみる)**



- ✓出てきた結果を共有しよう
- ✓やってみたいアイディアを出そう
(複数の選択肢を出してみる)

グループで選定してみる

本日のアンケートはこちらからご回答ください！



ワークショップ FINISH !

